

Zaprogramuj dobro w sieci!

# hackathon dla e-wolontariatu

**Pierwszy „Hackathon dla e-wolontariatu” zakończony sukcesem! Podczas dwóch dni intensywnej pracy, dzięki dzielnej ekipie programistycznej i pomysłowym przedstawicielom organizacji pozarządowych, powstały cztery aplikacje, które zmieniają świat!**

**Gra fundraisingowa, system do zarządzania grafikami wolontariuszy, mechanizm wspierający akcję „Dzielę się książkami” oraz aplikacja do zarządzania wydarzeniami na Facebooku to efekty dwudniowego sprintu programistycznego, zorganizowanego 18-19 maja 2013 r. przez Fundację Dobra Sieć i Fundację Orange.**

Skąd pomysł na hackathon? Organizacje pozarządowe realizujące projekty społeczne w sieci mają głowy pełne pomysłów, często jednak brakuje im narzędzi, za pomocą których mogłyby wcielić je w życie. Z drugiej strony, istnieją społeczności osób zafascynowanych programowaniem – amatorów i zawodowców, którzy z nowymi technologiami potrafią działać cuda. „Hackathon dla e-wolontariatu” był przestrzenią styku tych dwóch światów – miejscem, w którym kilkunastu programistów zamieniło marzenia trzech fundacji: Dzieci Niczyje, Psiegrane Marzenia oraz Dziecko i Kultura w rzeczywiste aplikacje.

Obecnie zespoły kontynuują on-line prace nad szlifowaniem i implementacją aplikacji. Wszystkie aplikacje wezmą udział w konkursie, którego laureatów poznamy 17 czerwca podczas konferencji „Discover e-volunteering. Change the WWWorld!”.

Po konferencji aplikacje udostępnione będą na wolnych licencjach – tak, aby każda zainteresowana organizacja mogła z nich swobodnie korzystać.

Dowiedz się więcej: <http://hackathon-dla-ewolontariatu.pl/>

Galeria zdjęć dostępnych na licencji CC-BY-SA:

<https://www.facebook.com/media/set/?set=a.515383725175847.1073741825.130893796958177&type=1>

Organizatorzy:



Partner:



Partner merytoryczny:



Patroni medialni:

